

Disegnare per utenti con handicap fisici o motori

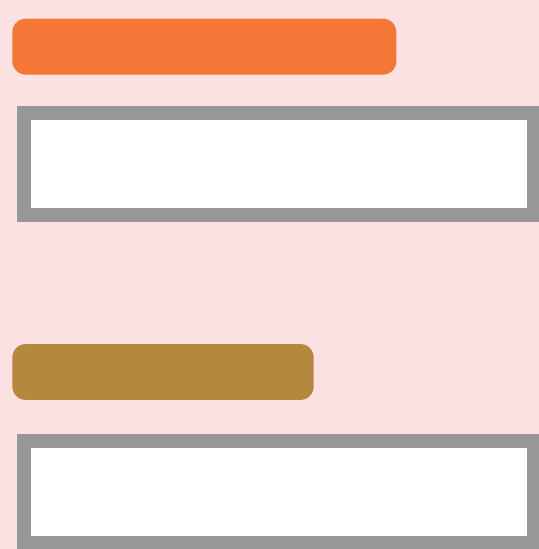


Si dovrebbe...

realizzare aree cliccabili ampie e facili da selezionare



dare i giusti spazi a form e contenuti



progettare per la navigazione attraverso tastiera o metodi di input vocale



progettare per tutte le interfacce (tattile, ingrandita, ecc.) e i dispositivi

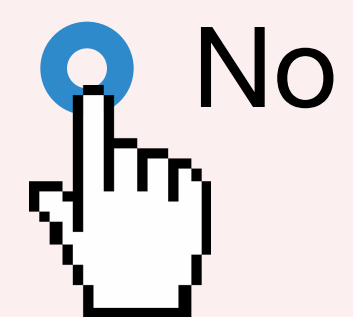


fornire degli aiuti per la compilazione

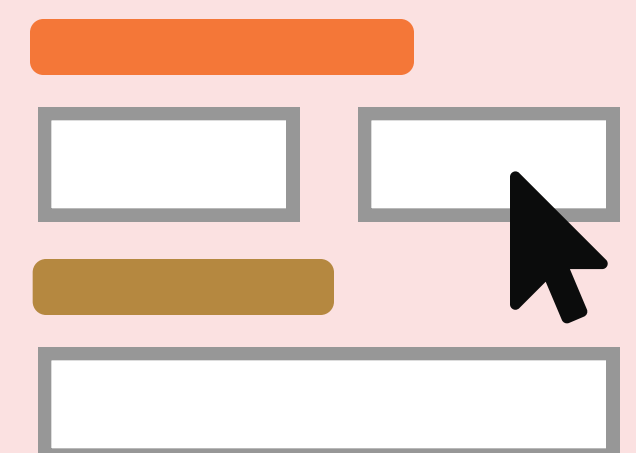
Città:

Non si dovrebbe...

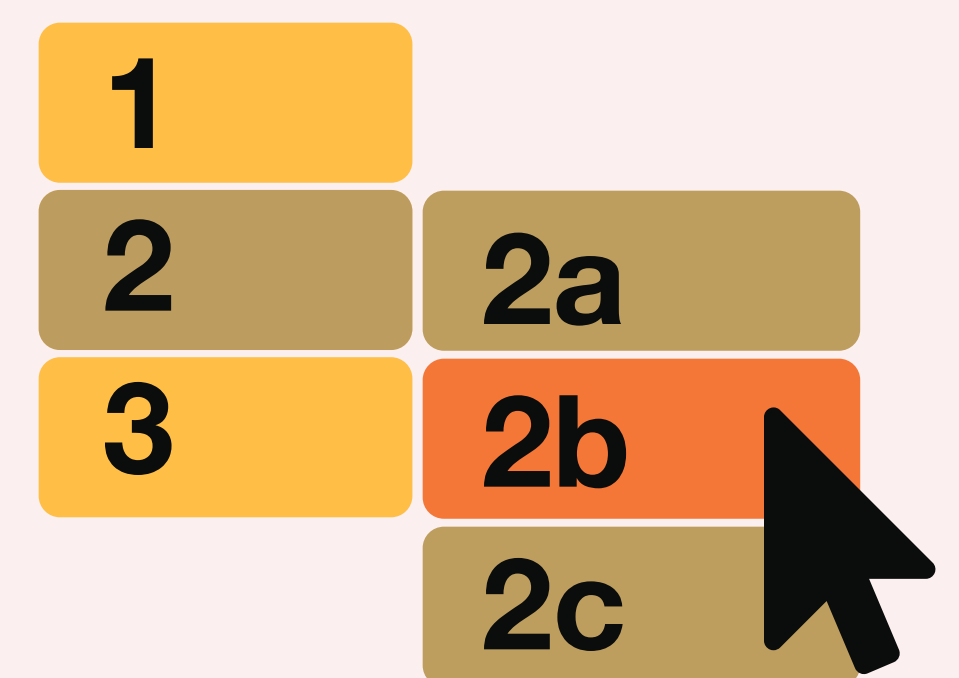
obbligare alla precisione



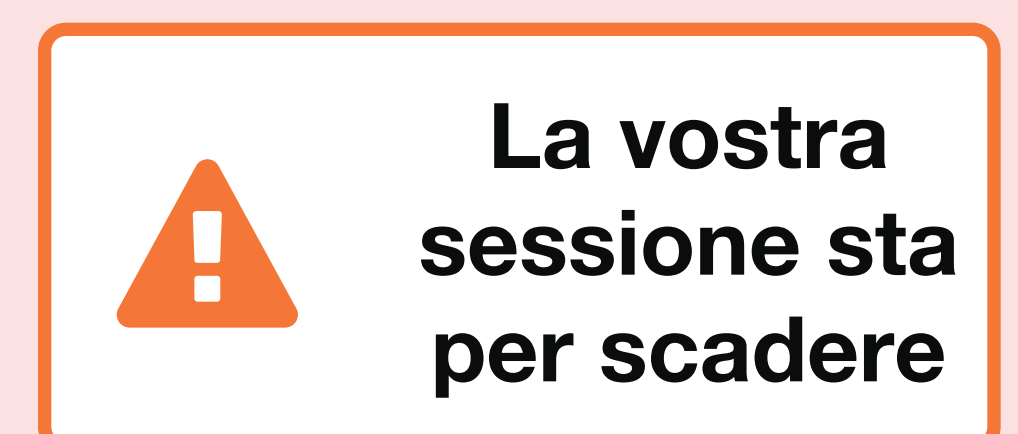
mescolare o confondere le interfacce e le interazioni



realizzare contenuti che richiedono l'utilizzo del mouse



imporre tempi limitati



affaticare gli utenti con molti campi da compilare o cercare

Indirizzo: